

Giới thiệu & mô tả chi tiết tính năng Mã nguồn mở NukeViet

MỤC LỤC

Giới thiệu về mã nguồn mở Nuke Viet.....	1
I. Giới thiệu chung.....	2
II. Nuke Viet và con đường chuyên nghiệp hóa việc phát triển mã nguồn mở.	4
III. Ứng dụng.....	6
Mô tả chi tiết tính năng sản phẩm	8
I. Các tính năng chính của Nuke Viet 3.0	8
II. Các module người dùng được tích hợp sẵn trong Nuke Viet 3	12
III. Các tính năng quản trị của Nukeviet 3.0	16
Phụ lục	18
I. Logo và tên gọi Nuke Viet.....	18
II. Giấy phép sử dụng Nuke Viet.....	20
III. Quy tắc đặt tên phiên bản của Nuke Viet.....	29
IV. Những yêu cầu cài đặt cho Nuke Viet 3.0	33

I. Giới thiệu chung

NukeViet là một hệ quản trị nội dung (Content Management System - CMS) cho phép bạn quản lý các công thông tin điện tử trên Internet. Nói đơn giản, Nuke Viet giống như một phần mềm giúp bạn xây dựng và vận hành các trang web của mình một cách dễ dàng nhất. Website bạn đang xem - trang nukeviet.vn này - được tạo ra và vận hành bởi phần mềm NukeViet.

NukeViet là một phần mềm mã nguồn mở, do đó việc sử dụng hoàn toàn miễn phí, bạn có thể tải NukeViet về bất cứ lúc nào tại website chính thức của NukeViet là nukeviet.vn. Bạn có thể cài NukeViet lên hosting để sử dụng hoặc cũng có thể thử nghiệm bằng cách cài ngay lên máy tính cá nhân.

NukeViet cho phép xây dựng một website động, đa chức năng, hiện đại một cách nhanh chóng mà người vận hành nó thậm chí không cần phải biết một tí gì về lập trình bởi tất cả các tác vụ quản lý phức tạp đều được tự động hóa ở mức cao. NukeViet đặc biệt dễ dàng sử dụng vì hoàn toàn bằng tiếng Việt và được thiết kế phù hợp nhất với thói quen sử dụng mạng của người Việt Nam.

Bằng việc sử dụng các công nghệ web mới nhất hiện nay, thiết kế hệ thống uyển chuyển và sở hữu những tính năng độc đáo, NukeViet sẽ giúp bạn triển khai các ứng dụng web từ nhỏ đến lớn một cách nhanh chóng và tiết kiệm: từ các website cá nhân cho tới các công thông tin điện tử; từ các gian hàng trực tuyến cho tới các mạng xã hội...

NukeViet là CMS mã nguồn mở đầu tiên của Việt Nam có quá trình phát triển lâu dài nhất, có lượng người sử dụng đông nhất. Hiện NukeViet cũng là một trong những mã nguồn mở chuyên nghiệp đầu tiên của Việt Nam, cơ quan chủ quản của NukeViet là VINADES.,JSC - đơn vị chịu trách nhiệm phát triển NukeViet và triển khai NukeViet thành các ứng dụng cụ thể cho doanh nghiệp.

Giới thiệu về NukeViet 3.0

NukeViet 3.0 là thế hệ CMS hoàn toàn mới do người Việt phát triển. Lần đầu tiên ở Việt Nam, một bộ nhân mã nguồn mở được đầu tư bài bản và chuyên nghiệp cả về tài chính, nhân lực và thời gian. Kết quả là 100% dòng code của NukeViet được viết mới hoàn toàn, NukeViet 3 sử dụng xHTML, CSS với Xtemplate và jquery cho phép vận dụng Ajax uyển chuyển cả trong công nghệ nhân.

Tận dụng các thành tựu mã nguồn mở có sẵn nhưng NukeViet 3 vẫn đảm bảo rằng từng dòng code là được code tay. Điều này có nghĩa là NukeViet 3 hoàn toàn không lệ thuộc vào bất cứ framework nào trong quá trình phát triển của mình; Bạn hoàn toàn có thể đọc hiểu để tự lập trình trên NukeViet 3 nếu bạn biết PHP và MySQL

(đồng nghĩa với việc NukeViet 3 hoàn toàn mở và dễ nghiên cứu cho bất cứ ai muốn tìm hiểu về code của NukeViet).

Bộ nhân NukeViet 3 ngoài việc thừa hưởng sự đơn giản vốn có của NukeViet nhưng không vì thế mà quên nâng cấp mình. Hệ thống NukeViet 3 hỗ trợ công nghệ đa nhân module. Chúng tôi gọi đó là công nghệ ảo hóa module. Công nghệ này cho phép người sử dụng có thể khởi tạo hàng ngàn module một cách tự động mà không cần động đến một dòng code. Các module được sinh ra từ công nghệ này gọi là module ảo. Module ảo là module được nhân bản từ một module bất kỳ của hệ thống NukeViet nếu module đó cho phép tạo module ảo.

NukeViet 3 cũng hỗ trợ việc cài đặt từ động 100% các module, block, theme từ Admin Control Panel, người sử dụng có thể cài module mà không cần làm bất cứ thao tác phức tạp nào. NukeViet 3 còn cho phép bạn đóng gói module để chia sẻ cho người khác.

NukeViet 3 đa ngôn ngữ 100% với 2 loại: đa ngôn ngữ giao diện và đa ngôn ngữ database. NukeViet 3 có tính năng cho phép người quản trị tự xây dựng ngôn ngữ mới cho site. Cho phép đóng gói file ngôn ngữ để chia sẻ cho cộng đồng... câu chuyện về NukeViet 3 sẽ còn dài vì một loạt các tính năng cao cấp vẫn đang được phát triển. Hãy sử dụng và phổ biến NukeViet 3 để tự mình tận hưởng những thành quả mới nhất từ công nghệ web mã nguồn mở.

Cuối cùng NukeViet 3 là món của của VINADES.,JSC gửi tới cộng đồng để cảm ơn cộng đồng đã ủng hộ NukeViet thời gian qua, NukeViet 3 được đưa trở lại cộng đồng với mong muốn để nó tiếp tục lớn mạnh hơn, giúp ích nhiều hơn cho cộng đồng bằng sức mạnh của một mã nguồn mở.

Mã nguồn mở NukeViet là sản phẩm của sự làm việc chuyên nghiệp

Để xây dựng lên NukeViet 3.0, đội ngũ phát triển đã thành lập công ty VINADES.,JSC. Trong quá trình phát triển NukeViet 3.0, VINADES.,JSC đã hợp tác với nhiều đơn vị cung cấp hosting trong và ngoài nước để thử nghiệm host, đảm bảo tương thích với đa số các hosting chuyên nghiệp.

NukeViet 3.0 cũng được vận hành thử nghiệm, góp ý bởi nhiều webmaster có kinh nghiệm quản trị ở nhiều hệ thống khác nhau nhằm tối ưu các tính năng hệ thống cho người sử dụng.

NukeViet 3.0 được lập trình bởi các lập trình viên mà kinh nghiệm và tên tuổi của họ đã được xác lập cùng với tên tuổi của bộ mã nguồn mở tạo web đầu tiên của Việt Nam.

NukeViet 3.0 là một hệ thống mạnh

Đúc kết kinh nghiệm từ chính NukeViet 2.0, NukeViet 3.0 được viết mới hoàn toàn trên nền tảng kỹ thuật tiên tiến nhất hiện nay cho phép xây dựng các nền tảng ứng dụng trực tuyến lớn như Các cổng thông tin điện tử, các tòa soạn báo điện tử, các mạng xã hội và các hệ thống thương mại trực tuyến mà vẫn giữ được các ưu điểm: nhanh, nhẹ, và dễ vận hành.

NukeViet 3.0 đã được thử nghiệm vận hành với dữ liệu lớn lên tới hàng triệu bản tin. Trên thực tế, NukeViet 3.0 cũng đã triển khai thành công cho các hiệp hội, doanh nghiệp có lượng truy cập rất lớn.

NukeViet 3.0 thích hợp cho mọi đối tượng

NukeViet lấy người sử dụng làm trọng tâm, những tính năng của NukeViet tạo nên chuẩn mực trong việc sử dụng và quản trị. Vì thế, NukeViet 3.0 tốt cho cả người sử dụng lẫn người phát triển.

Với người sử dụng cá nhân, NukeViet 3.0 cho phép tùy biến dễ dàng và sử dụng ngay mà không cần can thiệp vào hệ thống.

Với người phát triển, sử dụng NukeViet cho phép nhanh chóng xây dựng các nền tảng khác nhau nhờ việc viết thêm các module cho hệ thống thay vì phải tự mình viết cả một hệ thống.

Với các doanh nghiệp, ứng dụng NukeViet dưới sự hỗ trợ và tư vấn chuyên nghiệp của VINADES.,JSC có thể giúp doanh nghiệp tiết kiệm chi phí tối đa trong việc xây dựng các hệ thống tương tác trực tuyến trên nền web. Thay vì phải mất chi phí và thời gian rất lớn để có thể xây dựng các ứng dụng như các cổng thông tin điện tử, các tòa soạn báo điện tử, các mạng xã hội và các hệ thống thương mại trực tuyến... thì dịch vụ tư vấn và thiết kế chuyên nghiệp của VINADES trên nền tảng mã nguồn mở NukeViet sẽ giúp doanh nghiệp có thể sở hữu các ứng dụng này với chi phí nhỏ hơn nhờ áp dụng tối đa thành tựu và công nghệ của mã nguồn mở.

II. NukeViet và con đường chuyên nghiệp hóa việc phát triển mã nguồn mở.

Quá trình phát triển của NukeViet đi từ tự phát cho đến chuyên nghiệp là một điển hình của con đường phát triển mã nguồn mở trên thế giới. NukeViet có quá trình phát triển từ năm 2004, Từ việc sử dụng sản phẩm PHP-Nuke để làm cho website cá nhân, anh Nguyễn Anh Tú - một lưu học sinh người Việt tại Nga - đã cùng cộng đồng Việt hóa, cải tiến thành NukeViet. Được sự đón nhận của đông đảo người sử dụng, NukeViet đã liên tục được phát triển và trở thành một ứng dụng thuần Việt. Cho đến phiên bản 3.0, đội ngũ phát triển NukeViet đã tách khỏi ảnh hưởng lạc hậu của PHP-

Nuke và xây dựng NukeViet thành một ứng dụng khác biệt hoàn toàn. Với 100% dòng code được viết mới, NukeViet 3.0 đã cho kết quả là Website đạt chuẩn XHTML 1.0 và CSS 2.1 cũng như hỗ trợ Ajax từ trong bộ nhân.

Từ một trăn trở

Giữa năm 2009, trước yêu cầu cấp thiết phải đổi mới và làm một cuộc cách mạng cho mã nguồn mở NukeViet, một cuộc thảo luận sôi nổi đã diễn ra với tiêu đề "*Lối đi nào để chuyên nghiệp hóa mã nguồn mở NukeViet*" trên diễn đàn người dùng NukeViet.

Kết quả của cuộc thảo luận này là 55 bài viết với hàng chục ý kiến đóng góp đã được đưa ra. Các giải pháp về tài chính, nhân lực, phương hướng hoạt động được đem ra thảo luận. Nhiều thành viên diễn đàn đề xuất phương án thành lập doanh nghiệp chuyên quản NukeViet như một giải pháp toàn diện để giải quyết vấn đề chuyên nghiệp hóa NukeViet. Các vấn đề được các thành viên tham gia thảo luận và mổ xẻ thẳng thắn, nhiều ý kiến phản biện trái chiều cũng được đưa ra trên tinh thần xây dựng. Sau 2 tháng thảo luận, Ban Quản Trị đã có dự định...

Gặp mặt

Tháng 11, Sau khi tham khảo các ý kiến của mọi người trên diễn đàn, Anh Tú đã trực tiếp về Việt Nam. Một cuộc offline được tổ chức chớp nhoáng với sự tham gia của các thành viên chủ chốt tại Hà Nội. Các cuộc tìm hiểu và tiếp xúc được triển khai gấp rút trong giai đoạn này.

Một mô hình - một lối đi

Hướng đi chuyên nghiệp hóa việc phát triển NukeViet đã được anh Tú chọn lựa: "Thành lập doanh nghiệp chuyên quản NukeViet". Doanh nghiệp chuyên quản NukeViet được thành lập từ chính nhu cầu của cộng đồng nhằm chuyên nghiệp hóa NukeViet, vì vậy mô hình công ty cổ phần được chọn lựa để đáp ứng yêu cầu đó. Chịu trách nhiệm triển khai, laser (anh Nguyễn Thế Hùng – Một trong các Quản trị diễn đàn) đã lên phương án đầu tư, mục tiêu, kế hoạch phát triển ngắn và dài hạn.

Triển khai thực hiện

Tháng 1 năm 2010, việc thành lập đã được xúc tiến. Ngày 25/02/2010, trên các bản tin tiếng Anh và tiếng Việt xuất hiện bản tin "Ra mắt công ty mã nguồn mở đầu tiên tại Việt Nam". Đó là Công ty cổ phần Phát triển nguồn mở Việt Nam (VIET NAM OPEN SOURCE DEVELOPMENT JOINT STOCK COMPANY - VINADES.,JSC).

... và lời cảm ơn gửi tới cộng đồng

VINADES.,JSC từ khi được thai nghén tới lúc chập chững những bước đi ban đầu đều có sự động viên, ủng hộ và đóng góp lớn nhỏ của cộng đồng NukeViet - Một

cộng đồng gắn liền với những ký ức, những kỷ niệm buồn vui và mang trong mỗi thành viên một đam mê, một hoài bão lớn lao. "Lửa thử vàng, gian nan thử sức", mỗi khó khăn trải qua khiến cộng đồng NukeViet lớn dần lên, gắn kết với nhau bằng một sợi dây vô hình không thể chia cắt: đó là niềm đam mê với mã nguồn mở, với công nghệ web. VINADES.,JSC được tạo ra từ cộng đồng và sẽ cố gắng hết sức để hoạt động vì lợi ích của cộng đồng.

Kể từ năm 2010, NukeViet đã phát triển theo mô hình chuyên nghiệp, đội ngũ quản trị đã thành lập doanh nghiệp chuyên quản. Mặc dù được viết mới hoàn toàn nhưng cuối cùng cái tên NukeViet đã được đội ngũ phát triển giữ lại để nhớ rằng NukeViet được khởi đầu từ PHP-Nuke và để cảm ơn Francisco Burzi (Tác giả PHP-Nuke).

Sau các phiên bản thử nghiệm của NukeViet 3.0, số lượt tải về đã lên tới hàng chục ngàn. Hàng trăm lượt báo cáo thử nghiệm cùng vô số các ý kiến đóng góp đã giúp NukeViet nhanh chóng hoàn thiện phiên bản mới nhất. Ngày 29 tháng 8 năm 2010, phiên bản ổn định đầu tiên đã được phát hành và được cộng đồng Webmaster nhiệt tình đón nhận.

III. Ứng dụng

NukeViet được sử dụng ở nhiều website, từ những website cá nhân cho tới những hệ thống website doanh nghiệp, nó cung cấp nhiều dịch vụ và ứng dụng nhờ khả năng tăng cường tính năng bằng cách cài thêm các module, block... NukeViet chủ yếu được sử dụng làm trang tin tức nhờ module News tích hợp sẵn trong NukeViet được viết rất công phu, nó lại đặc biệt phù hợp với yêu cầu và đặc điểm sử dụng cho hệ thống tin tức. NukeViet có thể dễ dàng cài đặt, dễ dàng quản lý kể cả với những người mới sử dụng do đó thường được những đối tượng người dùng không chuyên ưa thích.

NukeViet có mã nguồn mở do đó việc sử dụng NukeViet là hoàn toàn miễn phí cho tất cả mọi người trên thế giới. Từ bản 2.0 trở về trước, đối tượng người dùng chủ yếu của NukeViet là người Việt vì những đặc điểm của bản thân mã nguồn (có nguồn gốc từ PHP-Nuke) và vì chính sách của nhóm phát triển là: "hệ thống Portal dành cho người Việt". Kể từ phiên bản 3.0, đội ngũ phát triển NukeViet định hướng đưa NukeViet ra cộng đồng quốc tế. Bằng việc đi vào mô hình phát triển chuyên nghiệp, VINADES - công ty chuyên quản NukeViet bổ sung thêm việc cung cấp các dịch vụ hỗ trợ chuyên nghiệp cho NukeViet bao gồm dịch vụ tư vấn và triển khai mã nguồn mở NukeViet giúp doanh nghiệp xây dựng các hệ thống website chuyên biệt trên nền tảng Web như các cổng thông tin điện tử, báo điện tử; các ứng dụng quản lý trực tuyến (ví

VINADES., JSC dự Quản lý nhân sự, Quản lý hồ sơ, công văn...) cho tới các hệ thống thương mại điện tử hay các mạng xã hội có tính tương tác và truyền thông cao...

Trên thực tế VINADES.,JSC đã triển khai thành công nhiều ứng dụng trên nền mã nguồn mở NukeViet như: cổng thông tin điện tử cho doanh nghiệp, toà soạn báo điện tử, các hệ thống thương mại điện tử trực tuyến...

VINADES., JSC

Mô tả chi tiết tính năng sản phẩm

I. Các tính năng chính của NukeViet 3.0

1. Nền tảng công nghệ:

- NukeViet 3 lập trình trên PHP 5 và MySQL 5 cho phép vận dụng tối đa sức mạnh của công nghệ mới.
- Ứng dụng Xtemplate và jQuery cho phép vận dụng Ajax uyển chuyển từ trong nhân hệ thống.
- Với XHTML 1.0 và CSS 2.1, NukeViet 3.0 cho kết quả là những trang web đạt tiêu chuẩn, tương thích trên tất cả các trình duyệt phổ biến hiện nay.
- Thiết kế giao diện đồ họa sử dụng nguyên lý thiết kế Giao diện lưới (Grid) cực kỳ khoa học cho phép tùy biến giao diện dễ dàng.
- Tận dụng các thành tựu mã nguồn mở có sẵn nhưng NukeViet 3 vẫn đảm bảo rằng từng dòng code là được code tay. Điều này có nghĩa là NukeViet 3 hoàn toàn không lệ thuộc vào bất cứ framework nào trong quá trình phát triển của mình; Bạn hoàn toàn có thể đọc hiểu để tự lập trình trên NukeViet 3 nếu bạn biết PHP và MySQL (đồng nghĩa với việc NukeViet 3 hoàn toàn mở và dễ nghiên cứu cho bất cứ ai muốn tìm hiểu về code của NukeViet).

2. Kiến trúc Module

- NukeViet 3.0 tái cấu trúc lại module, theo đó, toàn bộ tệp tin của mỗi module được gói gọn trong một thư mục riêng nhằm đơn giản trong việc quản lý và đóng gói ứng dụng. Kiến trúc module này tạo ra khái niệm block của module và theme của module giúp đa dạng hóa việc trình bày module.
- Hệ thống NukeViet 3.0 hỗ trợ công nghệ đa nhân module. Chúng tôi gọi đó là công nghệ ảo hóa module. Công nghệ này cho phép người sử dụng có thể khởi tạo hàng ngàn module một cách tự động mà không cần động đến một dòng code. Các module được sinh ra từ công nghệ này gọi là module ảo. Module ảo là module được nhân bản từ một module bất kỳ của hệ thống nukeviet nếu module đó cho phép tạo module ảo.
- NukeViet 3.0 cũng hỗ trợ việc cài đặt từ động 100% các module kèm theo block, theme từ Admin Control Panel, người sử dụng có thể cài module mà không cần làm bất cứ thao tác phức tạp nào. NukeViet 3.0 còn cho phép bạn đóng gói module để chia sẻ cho người khác.

- Hệ thống cho phép quản lý module từ trong Admin Control Panel, quản trị cấp cao có thể phân quyền truy cập cũng như tạm ngưng hoạt động hay thậm chí cài lại hoặc xóa module tùy theo nhu cầu sử dụng.

3. Đa ngôn ngữ

- NukeViet 3 đa ngôn ngữ 100% với giải pháp đa ngôn ngữ kép. Giải pháp này giúp xử lý triệt để vấn đề đa ngôn ngữ cho các website bằng cách tách thành 2 phần: đa ngôn ngữ giao diện (file ngôn ngữ tĩnh) và đa ngôn ngữ xử lý dữ liệu (database). NukeViet 3 có tính năng cho phép người quản trị tự xây dựng ngôn ngữ mới cho site. Cho phép đóng gói file ngôn ngữ để chia sẻ cho cộng đồng...
- NukeViet 3.0 tách bạch ngôn ngữ quản trị và ngôn ngữ người dùng, ngôn ngữ giao diện và ngôn ngữ database giúp dễ dàng xây dựng và quản lý các hệ thống đa ngôn ngữ.

4. Phân quyền

- NukeViet 3.0 tách biệt 2 khu vực: Khu vực quản trị và Khu vực người dùng. Toàn bộ các tính năng quản lý nằm trong khu vực quản trị nhằm đảm bảo việc phân quyền được thực hiện chính xác và an toàn nhất.
- Phân quyền Quản trị: NukeViet 3.0 phân quyền theo module và theo ngôn ngữ, do đó dễ dàng xác lập quyền quản trị cho các hệ thống lớn, nhiều người quản trị cùng làm việc.
- Phân quyền thành viên: NukeViet 3.0 cho phép quản lý và phân nhóm người sử dụng thành các nhóm khác nhau để dễ dàng phân quyền người sử dụng theo từng module cụ thể.

5. Đa giao diện

- Cài đặt: NukeViet 3.0 hỗ trợ cài đặt và gỡ bỏ giao diện hoàn toàn tự động. Hơn thế nữa, bạn có thể đóng gói giao diện để chia sẻ cho website khác một cách dễ dàng.
- NukeViet hỗ trợ hệ thống đa giao diện cực kỳ uyển chuyển cho cả người sử dụng lẫn người lập trình. Với NukeViet 3.0, người sử dụng có thể tùy biến một cách dễ dàng: gán giao diện theo module, thiết lập bố cục giao diện cho từng tính năng của module.
- Với người thiết kế giao diện: có thể tùy ý thiết kế không giới hạn bố cục giao diện. Giao diện đã được tách bạch phần HTML và CSS khỏi PHP vì vậy người thiết kế tùy trình độ mà có thể can thiệp vào các lớp giao diện để chỉnh sửa hoặc thiết kế giao diện mới một cách dễ dàng.

6. Tùy biến site bằng Block

- NukeViet cho phép đa dạng hóa bố cục và chức năng cho website nhờ các khối (block) khác nhau trên website. Các khối này có thể là các ứng dụng, các khối quảng cáo hoặc dữ liệu bất kỳ nào được người sử dụng định nghĩa. Block của NukeViet 3 cũng phân theo 2 cấp: Block của hệ thống và block cho từng module.
- Người sử dụng có thể tùy ý bố trí vị trí block ở các vị trí khác nhau: toàn bộ website, theo từng module và thậm chí là từng tính năng của module. Block có thể có các giao diện khác nhau theo theme. Có thể hẹn giờ bật/tắt cũng như phân quyền cho từng đối tượng người truy cập.
- Việc bố trí block có thể thực hiện trong Admin Control Panel hoặc kéo thả trực quan ngay tại giao diện người dùng.

7. An ninh, bảo mật

NukeViet 3 được thiết kế để nhận biết và chống các truy cập bất hợp pháp vào hệ thống cũng như gửi các dữ liệu có hại lên hệ thống.

- Dữ liệu gửi qua hệ thống được kiểm duyệt bằng bộ lọc an ninh nhằm ngăn chặn các dữ liệu có khả năng tấn công vào hệ thống.
- NukeViet có khả năng ngăn chặn, theo dõi và kiểm soát truy cập vào hệ thống của tất cả các máy chủ tìm kiếm như yahoo và google hay bất cứ máy chủ tìm kiếm nào khác.
- Hệ thống có khả năng chống Spam bằng Captcha, chống lụt dữ liệu bằng cách giới hạn thời gian gửi dữ liệu...
- Hệ thống cho phép theo dõi, ghi nhận các thông số của máy tính truy cập đến site như: Hệ điều hành, Trình duyệt, quốc gia, các liên kết đến site (referer) để từ đó có thể kịp thời ngăn ngừa các nguy cơ tấn công bằng các hình thức như: kiểm tra và chặn các máy tình dùng proxy, chặn IP truy cập...
- Hệ thống sẽ ghi nhận truy cập giúp người quản trị cũng như các thành viên dễ dàng phát hiện ra những đăng nhập bất hợp pháp từ lần đăng nhập trước đó.
- Hệ thống có tích hợp tường lửa mạnh, giúp chống các truy cập bất hợp pháp vào khu vực admin và vào site.
- Hệ thống có thể phát hiện các bản nâng cấp mới của phần mềm để nhắc nhở người sử dụng nâng cấp và sửa chữa các lỗi (nếu có)

8. Quản lý CSDL

NukeViet 3 cho phép quản lý CSDL, người sử dụng có thể tối ưu, sao lưu trên máy chủ và tải dữ liệu về để phục vụ cho công tác phục hồi nếu xảy ra sự cố.

NukeViet 3 cũng tự động sao lưu dữ liệu hàng ngày, chức năng này có thể được cấu hình để đảm bảo thiệt hại là tối thiểu khi xảy ra tấn công.

9. Kiểm soát lỗi tự động và báo lỗi thông minh

NukeViet 3.0 có hệ thống kiểm soát lỗi tự động và báo lỗi cho người dùng. Các lỗi (nếu có) sẽ được hệ thống kiểm soát có chủ đích, nó chỉ hiển thị lên màn hình người sử dụng ở lần đầu nó xuất hiện, sau đó hệ thống ghi nhận và báo về cho người quản trị qua email.

10. Tối ưu hóa cho công cụ tìm kiếm (SEO)

- Hỗ trợ SEO link,
- Quản lý và tùy biến tiêu đề site.
- Hỗ trợ quản lý các thẻ meta như: keywords, description
- Hỗ trợ sử dụng keywords để phát sinh trang thống kê một cách tự động nhờ công cụ tìm kiếm.
- Có đầy đủ các công cụ hỗ trợ ping dữ liệu đến các máy chủ tìm kiếm.
- Hỗ trợ tạo sitemap cho các máy chủ tìm kiếm.

11. Sẵn sàng cho việc tích hợp các ứng dụng của bên thứ 3

NukeViet 3.0 sử dụng Cơ sở dữ liệu thành viên độc lập và xây dựng sẵn các phương thức kết nối với các ứng dụng Forum. Cơ sở dữ liệu thành viên độc lập giúp việc quản lý thành viên được chủ động, khi có nhu cầu kết nối hoặc trao quyền quản lý cho các ứng dụng từ bên thứ 3, NukeViet 3.0 vẫn hoàn toàn chủ động với dữ liệu thành viên của mình. Với NukeViet 3.0, các kết nối trực tiếp dành cho Forum như PHPBB hay VBB đều sẵn sàng.

12. Hỗ trợ Đăng nhập phân tán

- NukeViet hỗ trợ OpenID, cho phép người truy cập có thể đăng nhập phân tán từ các hệ thống như Yahoo và Google hay các hệ thống OpenID khác giúp các website mới xây dựng có cơ hội thu hút lượng người sử dụng khổng lồ từ các hệ thống lớn.
- Trong mọi trường hợp, hệ thống cho phép admin kiểm duyệt việc login openid. Tùy nhu cầu sử dụng mà có thể thiết đặt mức độ login cao nhất (tự động) tới mức độ vẫn phải đăng ký thành viên (bớt bước kích hoạt qua email). Người sử dụng cũng có thể quản lý nhiều tài khoản openid để từ đó có thể đăng nhập bằng tài khoản bất kỳ (nếu hệ thống cho phép).

13. Trình soạn thảo tích hợp sẵn:

Tại những vị trí phù hợp, NukeViet tích hợp sẵn bộ gõ tiếng Việt AVIM cũng như tích hợp sẵn và cho phép tùy chọn các trình soạn thảo giúp người sử dụng dễ dàng biên tập nội dung trên giao diện trực quan và thân thiện như làm việc với phần mềm Microsoft Word hay OpenOffice. Hiện tại NukeViet 3.0 đã sẵn sàng tích hợp các trình soạn thảo:

- Spaw2
- FCKeditor
- CKeditor
- TinyMCE...

14. Các tiện ích khác

- Hệ thống cho phép gửi mail bằng các phương thức: SMTP, Linux Mail, PHPmail.
- Cho phép sử dụng phương thức FTP để ghi file nếu máy chủ không cho phép làm điều đó bằng PHP.
- Cho phép xây dựng và quản lý các tác vụ xử lý tự động như tự động sao lưu CSDL, tự động xóa các dữ liệu cũ hoặc gửi báo lỗi tới người quản trị...
- Cung cấp đầy đủ các thông tin về hệ thống giúp nhà phát triển dễ dàng sử dụng các thông tin này phục vụ cho việc lập trình, kiểm tra và báo lỗi hệ thống.
- Nâng cấp và cài đặt tự động được tự động hoá ở mức cao.
- Cùng nhiều tính năng khác liên tục được bổ sung trong quá trình phát triển mà người sd có thể tham khảo tại website <http://nukeviet.vn>

II. Các module người dùng được tích hợp sẵn trong NukeViet 3

1. Giới thiệu (module About)

Module about là mô hình cho phép người quản trị tạo ra các bài viết đơn lẻ, thường được sử dụng để đăng các bài viết giới thiệu, không mang tính thời sự. Các tính năng của module này gồm có:

- Tạo nhiều bài viết.
- Sắp xếp thứ tự bài viết.
- Cho hiển thị hoặc ẩn 1 bài viết.
- Module cho phép tạo module ảo.

2. Quản trị và xuất bản Tin tức (module News)

Hệ thống tin tức của NukeViet là hệ thống quản trị tin tức chuyên nghiệp đặc biệt phù hợp để bạn tạo các trang thông tin của của các sở ban ngành cũng như các trang thông tin kinh tế, văn hóa xã hội... module cho phép xử lý nhiều tác vụ nền thông minh mà không cần người sử dụng can thiệp nhằm tối ưu cho hệ thống tin tức, Ví dụ: tạo hình thu nhỏ, tự động chia thư mục và sắp xếp hình vào các thư mục theo thời gian... Các tính năng chính của module News gồm có:

- Quản lý chủ đề đa cấp trong đó bản tin có thể nằm ở 1 hoặc nhiều chủ đề không phụ thuộc quan hệ cha con giữa các chủ đề.
- Quản lý nhóm tin liên quan (phân luồng tin theo dòng đơn)
- Quản lý block tin (nhóm tin đa luồng)
- Quản lý nguồn tin
- Quản lý bình luận.
- Tùy chỉnh bố cục trang tin.
- Gửi bài viết, hẹn giờ đăng và nhiều tùy chỉnh khác: cho phép gửi bản tin, in, lưu bản tin.
- Cập tin RSS

3. Quản lý thành viên (module User)

Module này cho phép bạn quản lý tất cả người dùng trên hệ thống một cách tập trung. Các chức năng gồm có:

- Quản lý việc đăng nhập, đăng ký.
- Quản lý phương thức đăng nhập: Qua openid hoặc đăng nhập trực tiếp.
- Quản lý câu hỏi bảo mật.
- Quản lý nội quy.
- Quản lý thông tin thành viên.
- Quản lý thông tin thành viên và các nhóm thành viên.
- Hỗ trợ việc tích hợp các diễn đàn như phpbb, vbulletin để các thành viên của site có thể dùng chung tài khoản và đăng nhập 1 lần giữa portal và diễn đàn.

4. Quản lý liên hệ gửi đến website (module Contact)

- Bạn đăng tải các thông tin để người truy cập có thể liên hệ với đơn vị bạn qua các hình thức: Email, điện thoại, trực tiếp.

- Ngoài người truy cập có thể liên hệ qua form liên hệ trực tuyến, các thông tin khách hàng liên hệ bạn có thể xem trong phần quản trị website, hệ thống cũng gửi một email để thông báo cho bạn về nội dung khách hàng đã liên hệ.

- Người quản trị: Quản lý các bộ phận tiếp nhận liên hệ, Quản lý và trả lời các thư gửi tới đã được phân quyền.

- Module cho phép tạo module ảo.

5. Quản lý thăm dò ý kiến (module Voting)

Bạn sử dụng module này để tạo ra các bình chọn trên website, người truy cập có thể xem kết quả bình chọn hoặc tham gia bình chọn. Các bình chọn có thể thêm vào bất kỳ vị trí nào trên website.

6. Quản lý quảng cáo chuyên nghiệp (module Banners)

Công cụ này giúp bạn thiết lập các banner quảng cáo dưới dạng hình ảnh, flash để quảng cáo cho các sản phẩm của bạn hoặc đặt liên kết đến đối tác, website liên kết. Ngoài ra module cho phép xây dựng hệ thống quảng cáo chuyên nghiệp nhờ chức năng Quản lý các khu vực quảng cáo, Quản lý khách hàng, giúp bạn và đối tác quảng cáo thống kê hiệu quả của quảng cáo thông qua các chỉ số về lượt click, thiết lập vị trí hiển thị, cách hiển thị...

7. Quản lý tệp tin người dùng tải về (module Dowload)

Module này giúp xây dựng một thư viện tệp tin, đồng thời giúp quản lý việc các tệp tin được người sử dụng tải về như thế nào. Các chức năng chính gồm có:

- Quản lý thư mục đa cấp, phân quyền tải tệp tin.
- Quản lý tệp tin
- Đếm lượt tải file
- Quản lý bình luận
- Kiểm duyệt file gửi tới
- Quản lý bình luận cho file
- Quản lý báo lỗi file.
- Cấp RSS

8. Quản lý liên kết (module Weblinks)

Module này giúp xây dựng một thư viện các website mà khách hàng của bạn có thể quan tâm hoặc đơn giản là bạn có thể sử dụng và quản lý như một thư viện cho riêng mình. Các chức năng chính của module gồm có:

- Quản lý chủ đề đa cấp
- Quản lý liên kết, đếm lượt truy cập
- Quản lý báo cáo về liên kết: lỗi, liên kết xấu...

9. Thống kê truy cập (module Statistics)

Module thống kê lượt truy cập vào website, số lượng người dùng đang online trên website. Các nội dung thống kê gồm có:

- Thống kê theo năm, tháng, ngày, tuần, giờ.
- Theo liên kết đến site
- Theo quốc gia
- Theo trình duyệt
- Theo hệ điều hành
- Máy chủ tìm kiếm

10. Các câu hỏi thường gặp (module FAQ)

Module này cho phép đăng tải các thông tin hỗ trợ người truy cập website, cho phép tổ chức nội dung theo danh mục, mỗi danh mục có thể đăng nhiều chủ đề trợ giúp khác nhau. Các chức năng chính:

- Tạo chủ đề đa cấp.
- Tạo các câu hỏi và câu trả lời.

11. RSS (module RSS)

Module RSS giúp tổ chức và liệt kê các nguồn cấp RSS của site một cách tự động. Các nguồn RSS này có thể giúp website phát tán tin tức lên các hệ thống khác một cách nhanh chóng và thuận tiện.

12. Tìm kiếm (module Search)

Module này giúp người truy cập có thể tìm kiếm dữ liệu trên website một cách nhanh chóng. Các chế độ tìm kiếm gồm có:

- Tìm kiếm chung toàn hệ thống
- Tìm kiếm nâng cao từng khu vực

13. Menu website (module Menu)

Module menu có thể giúp thiết lập các loại menu cho website theo cách thức bất kỳ, đáp ứng được mọi yêu cầu về menu.

14. Gian hàng Online (module Shop)

Dự án Phát triển module Shop (trên nền NukeViet 3.0) tích hợp cổng thanh toán điện tử NganLuong.VN giữa Công ty cổ phần phát triển nguồn mở Việt Nam (VINADES.,JSC) và Công ty cổ phần giải pháp phần mềm Hoà Bình (Peacesoft) là dự án nhằm mục tiêu thúc đẩy thương mại điện tử ở Việt Nam bằng chính sức mạnh của mã nguồn mở. Dự án bắt đầu khởi động vào tháng 10/2010 và đã được công bố hoàn thành ngày 08/01/2011. Sau thời gian thử nghiệm và tập huấn cho các bên liên quan,

bản opensource của dự án được phát hành cùng ngày với NukeViet 3.1 và được tích hợp hẳn vào bản phát hành NukeViet 3.2.

Hệ thống được xây dựng với đầy đủ các tính năng cần thiết của một website thương mại điện tử, bao gồm:

- Tổ chức trình bày gian hàng theo tác tiêu chí: Loại sản phẩm, nhóm sản phẩm, sản phẩm mới cập nhật...

- Các tính năng phục vụ xem và chọn hàng: danh mục loại sản phẩm, giỏ hàng, sản phẩm cùng loại, sản phẩm mẫu, sản phẩm xem nhiều nhất...

- Đặt hàng: đưa vào giỏ hàng với những sản phẩm cho phép đặt hàng.

- Thanh toán trực tuyến bằng thẻ ATM qua hệ thống thanh toán của NgânLuong.VN

- Gửi đơn đặt hàng: thành viên website gửi đơn đặt hàng.

- Lịch sử giao dịch: hiển thị lịch sử giao dịch của thành viên.

Các chức năng quản trị module bao gồm:

- Quản lý đơn vị tiền tệ: cho phép thêm, sửa, xóa các đơn vị tiền tệ.

- Quản lý cổng thanh toán tích hợp: cấu hình các cổng thanh toán nếu có sử dụng 1 hoặc nhiều cổng thanh toán trực tuyến: nganluong.vn, baokim.vn, paypal.com

- Cấu hình module: thiết lập các thông số cho hệ thống bán hàng

- Quản lý đơn vị sản phẩm: thêm sửa xóa đơn vị sản phẩm (cái, chiếc, con...)

- Quản lý danh mục loại sản phẩm: thêm, sửa, xóa danh mục loại sản phẩm...

- Quản lý nhóm sản phẩm (theo tiêu chí): thêm, sửa, xóa các nhóm sản phẩm.

- Quản lý các block (nhóm sản phẩm).

- Quản lý danh sách hãng sản xuất.

- Quản lý danh sách các sản phẩm: thêm, sửa, xóa, tìm kiếm sản phẩm

- Quản lý đơn đặt hàng và in hóa đơn.

III. Các tính năng quản trị của Nukeviet 3.0

1. Thông tin hệ thống

- Cấu hình site
- Cấu hình PHP
- Tiện ích mở rộng
- Các biến môi trường
- Các biến tiền định

- Nhật ký hệ thống

2. Quản lý người quản trị

- Thêm Quản trị
- Cấu hình

3. Quản lý CSDL

- Backup CSDL

- Cấu hình backup

4. Cấu hình

- Cấu hình theo ngôn ngữ
- Cấu hình chung
- Tiến trình tự động
- Cấu hình SMTP
- Cấu hình FTP
- Máy chủ tìm kiếm
- Quản lý IP cấm
- Cấu hình upload
- Kiểm tra phiên bản

5. Công cụ web

- Dọn dẹp hệ thống
- Chẩn đoán site
- Hạng site theo từ khóa
- Sitemap Ping
- Kiểm tra phiên bản
- Cập nhật theo Revision
- Cấu hình

6. Ngôn ngữ

- Ngôn ngữ data

- Ngôn ngữ giao diện

- Tạo n.ngữ giao diện

- Kiểm tra ngôn ngữ

- Cấu hình

7. Quản lý Modules

- Thiết lập module

- Thêm module ảo

- Cài đặt tự động

8. Quản lý giao diện

- Thiết lập layout

- Quản lý block

- Sao chép block

- Thêm block

- Cài đặt theme

9. Quản lý file tải lên

- Upload hình (ảnh, flash và các loại tệp tin được cấp phép) từ máy tính hoặc một địa chỉ bất kỳ trên mạng.

- Quản lý: Di chuyển, đổi tên, sửa, xóa, tạo hình thu nhỏ...

Trên đây là các tính năng chính của bộ nhân hệ thống NukeViet 3. Với NukeViet, việc mở rộng thêm các tính năng là không hạn chế, đơn giản là cài thêm các module tương ứng hoặc xây dựng thêm các module đó cho NukeViet.

Phụ lục

I. Logo và tên gọi NukeViet

1.1. Tên gọi:

NukeViet phát âm là [Nu-Ke-Việt], đây là cách đọc riêng, không phải là cách phát âm chuẩn của tiếng Anh.

1.2. Ý nghĩa:

NukeViet là từ ghép từ chữ **Nuke** và **Việt Nam**.

Sở dĩ có tên gọi này là vì phiên bản 1.0 và 2.0 của NukeViet được phát triển từ mã nguồn mở **PHP-Nuke**.

Mặc dù từ phiên bản 3.0, NukeViet được viết mới hoàn toàn và trong quá trình phát triển của mình, nhiều cái tên đã được đưa ra để thay thế nhưng cuối cùng cái tên NukeViet đã được giữ lại để nhớ rằng **NukeViet** được khởi đầu từ **PHP-Nuke** và để cảm ơn **Francisco Burzi** - Tác giả PHP-Nuke - vì chính ông là nhân tố để có một cộng đồng mã nguồn mở NukeViet với hàng chục ngàn người dùng như hiện nay.

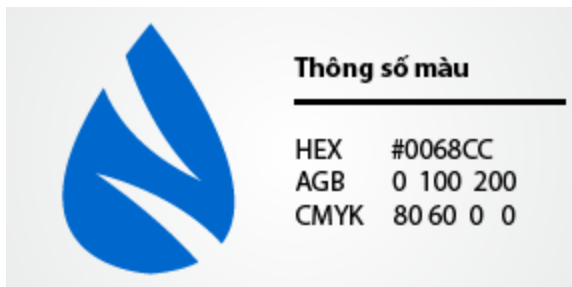
Nuke trong tiếng Anh (từ lóng) có nghĩa là "**vũ khí hạt nhân**" (nuclear weapons). Xem: <http://vi.wiktionary.org/wiki/nuke>

Đội ngũ phát triển cũng hy vọng rằng **NukeViet** sẽ phát triển bùng nổ như đúng tên gọi của nó.

1.3. Logo NukeViet 3.0:

Sau thời gian dài lựa chọn từ hàng chục mẫu thiết kế của thành viên diễn đàn NukeViet.VN và các nhà thiết kế đồ họa chuyên nghiệp... logo chính thức của NukeViet 3.0 đã được Ban Quản Trị chọn lựa đúng trước ngày Offline phát hành bản NukeViet 3.0 một ngày.

Logo NukeViet 3.0 được lấy hình tượng từ Biển, Đêm, và Ánh Trăng trong khung hình giọt nước:



Dưới nền trắng, cả logo nhìn như cảnh biển đêm huyền ảo, tinh mịch với mặt nước biển, bầu trời, thuyền buồm và ánh trăng. Đây là những hình ảnh biểu tượng cho sự thanh bình mà bất cứ ai cũng mong ước được thấy khi ngắm biển về đêm.

Màu xanh thẫm là màu hòa quyện của của mặt biển, bầu trời về đêm, màu này cũng gần với màu xanh tượng trưng cho hòa bình.

Hai vệt khuyết chính là ánh trăng sáng màu bạc phản chiếu lên giọt nước.

Giọt nước còn là biểu tượng cho sự sống, cho khát khao bất diệt của vạn vật trên trái đất này.

Thông số chuẩn của màu logo : - Màu xanh : C80, M60, Y0, K0

Tác giả mẫu thiết kế: Lê Thanh Xuân, chuyên viên thiết kế đồ họa của VINADES.,JSC

Slogan Nuke Viet 3.0: “Chia sẻ thành công, kết nối đam mê”, Tiếng Anh: “Sharing success, connect passions”

Slogan này của tác giả HoaiNamDr, đây là slogan đã đoạt giải trong cuộc thi sáng tác slogan trên diễn đàn Nuke Viet.VN



Mẫu Banner Nuke Viet CMS

II. Giấy phép sử dụng NukeViet

Giấy phép công cộng GNU (tiếng Anh: GNU General Public License, viết tắt GNU GPL hay chỉ GPL) là giấy phép phần mềm tự do được sử dụng để phân phối mã nguồn mở NukeViet.

Bản dịch tiếng Việt của Giấy phép Công cộng GNU

Người dịch Đặng Minh Tuấn <dangtuan@vietkey.net>

Đây là bản dịch tiếng Việt không chính thức của Giấy phép Công cộng GNU. Bản dịch này không phải do Tổ chức Phần mềm Tự do ấn hành, và nó không quy định về mặt pháp lý các điều khoản cho các phần mềm sử dụng giấy phép GNU GPL -- chỉ có bản tiếng Anh gốc của GNU GPL mới có tính pháp lý. Tuy nhiên, chúng tôi hy vọng rằng bản dịch này sẽ giúp cho những người nói tiếng Việt hiểu rõ hơn về GNU GPL.

This is an unofficial translation of the GNU General Public License into Vietnamese. It was not published by the Free Software Foundation, and does not legally state the distribution terms for software that uses the GNU GPL--only the original English text of the GNU GPL does that. However, we hope that this translation will help Vietnamese speakers understand the GNU GPL better.

GIẤY PHÉP CÔNG CỘNG GNU (GPL)

Giấy phép công cộng GNU

Phiên bản 2, tháng 6/1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA 02111-1307, USA

Mọi người đều được phép sao chép và lưu hành bản sao nguyên bản nhưng không được phép thay đổi nội dung của giấy phép này.

Lời nói đầu

Giấy phép sử dụng của hầu hết các phần mềm đều được đưa ra nhằm hạn chế bạn tự do chia sẻ và thay đổi nó. Ngược lại, Giấy phép Công cộng của GNU có mục đích đảm bảo cho bạn có thể tự do chia sẻ và thay đổi phần mềm tự do - tức là đảm bảo rằng phần mềm đó là tự do đối với mọi người sử dụng. Giấy phép Công cộng này áp dụng cho hầu hết các phần mềm của Tổ chức Phần mềm Tự do và cho tất cả các chương trình khác mà tác giả cho phép sử dụng. (Đối với một số phần mềm khác của Tổ chức Phần Mềm Tự do, áp dụng Giấy phép Công cộng Hạn chế của GNU thay cho giấy phép công cộng). Bạn cũng có thể áp dụng nó cho các chương trình của mình.

Khi nói đến phần mềm tự do, chúng ta nói đến sự tự do sử dụng chứ không quan tâm về giá cả. Giấy phép Công cộng của chúng tôi được thiết kế để đảm bảo rằng bạn hoàn toàn tự do cung cấp các bản sao của phần mềm tự do (cũng như kinh doanh dịch vụ này nếu bạn muốn), rằng bạn có thể nhận được mã nguồn nếu bạn có yêu cầu, rằng bạn có thể thay đổi phần mềm hoặc sử dụng các thành phần của phần mềm đó cho những chương trình tự do mới; và rằng bạn biết chắc là bạn có thể làm được những điều này.

Để bảo vệ bản quyền của bạn, chúng tôi cần đưa ra những hạn chế để ngăn chặn những ai chối bỏ quyền của bạn, hoặc yêu cầu bạn chối bỏ quyền của mình. Những hạn chế này cũng có nghĩa là những trách nhiệm nhất định của bạn khi cung cấp các bản sao phần mềm hoặc khi chỉnh sửa phần mềm đó.

Ví dụ, nếu bạn cung cấp các bản sao của một chương trình, dù miễn phí hay không, bạn phải cho người nhận tất cả các quyền mà bạn có. Bạn cũng phải đảm bảo rằng họ cũng nhận được hoặc tiếp cận được mã nguồn. Và bạn phải thông báo những điều khoản này cho họ để họ biết rõ về quyền của mình.

Chúng tôi bảo vệ quyền của bạn với hai bước: (1) bảo vệ bản quyền phần mềm, và (2) cung cấp giấy phép này để bạn có thể sao chép, lưu hành và/hoặc chỉnh sửa phần mềm một cách hợp pháp.

Ngoài ra, để bảo vệ các tác giả cũng như để bảo vệ chính mình, chúng tôi muốn chắc chắn rằng tất cả mọi người đều hiểu rõ rằng không hề có bảo hành đối với phần mềm tự do này. Nếu phần mềm được chỉnh sửa thay đổi bởi một người khác và sau đó lưu hành, thì chúng tôi muốn những người sử dụng biết rằng phiên bản họ đang có không phải là bản gốc, do đó tất cả những trục trặc do những người khác gây ra hoàn toàn không ảnh hưởng tới uy tín của tác giả ban đầu.

Cuối cùng, bất kỳ một chương trình tự do nào cũng đều thường xuyên có nguy cơ bị đe dọa về giấy phép bản quyền. Chúng tôi muốn tránh nguy cơ khi những người cung cấp lại một chương trình tự do có thể có được giấy phép bản quyền cho bản thân họ, từ đó trở thành độc quyền đối với chương trình đó. Để ngăn ngừa trường hợp này, chúng tôi đã nêu rõ rằng mỗi giấy phép bản quyền hoặc phải được cấp cho tất cả mọi người sử dụng một cách tự do hoặc hoàn toàn không cấp phép.

Dưới đây là những điều khoản và điều kiện rõ ràng đối với việc sao chép, lưu hành và chỉnh sửa.

Những điều khoản và điều kiện đối với việc sao chép, lưu hành và chỉnh sửa

0. Giấy phép này áp dụng cho bất kỳ một chương trình hay sản phẩm nào mà người giữ bản quyền công bố rằng nó có thể được cung cấp trong khuôn khổ những điều

khoản của Giấy phép Công cộng này. Từ “Chương trình” dưới đây có nghĩa là tất cả các chương trình hay sản phẩm như vậy, và “sản phẩm dựa trên Chương trình” có nghĩa là Chương trình hoặc bất kỳ một sản phẩm nào bắt nguồn từ chương trình đó tuân theo luật bản quyền, nghĩa là một sản phẩm dựa trên Chương trình hoặc một phần của nó, đúng nguyên bản hoặc có một số chỉnh sửa và/hoặc được dịch ra một ngôn ngữ khác. (Dưới đây, việc dịch cũng được hiểu trong khái niệm “chỉnh sửa”). Mỗi người được cấp phép được gọi là “bạn”.

Trong Giấy phép này không đề cập tới các hoạt động khác ngoài việc sao chép, lưu hành và chỉnh sửa; chúng nằm ngoài phạm vi của giấy phép này. Hành động chạy chương trình không bị hạn chế, và những kết quả từ việc chạy chương trình chỉ được đề cập tới nếu nội dung của nó tạo thành một sản phẩm dựa trên chương trình (độc lập với việc chạy chương trình). Điều này đúng hay không là phụ thuộc vào Chương trình.

1. Bạn có thể sao chép và lưu hành những phiên bản nguyên bản của mã nguồn Chương trình đúng như khi bạn nhận được, qua bất kỳ phương tiện phân phối nào, với điều kiện trên mỗi bản sao bạn đều kèm theo một ghi chú bản quyền rõ ràng và từ chối bảo hành; giữ nguyên tất cả các ghi chú về Giấy phép và về việc không có bất kỳ một sự bảo hành nào; và cùng với Chương trình bạn cung cấp cho người sử dụng một bản sao của Giấy phép này.

Bạn có thể tính phí cho việc chuyển giao bản sao, và tùy theo quyết định của mình bạn có thể cung cấp bảo hành để đổi lại với chi phí mà bạn đã tính.

2. Bạn có thể chỉnh sửa bản sao của bạn hoặc các bản sao của Chương trình hoặc của bất kỳ phần nào của nó, từ đó hình thành một sản phẩm dựa trên Chương trình, và sao chép cũng như lưu hành sản phẩm đó hoặc những chỉnh sửa đó theo điều khoản trong Mục 1 ở trên, với điều kiện bạn đáp ứng được những điều kiện dưới đây:

a) Bạn phải có ghi chú rõ ràng trong những tập tin đã chỉnh sửa là bạn đã chỉnh sửa nó, và ngày tháng của bất kỳ một thay đổi nào.

b) Bạn phải cấp phép miễn phí cho tất cả các bên thứ ba đối với các sản phẩm bạn cung cấp hoặc phát hành, bao gồm Chương trình nguyên bản, từng phần của nó hay các sản phẩm dựa trên Chương trình hay dựa trên từng phần của Chương trình, theo những điều khoản của Giấy phép này.

c) Nếu chương trình đã chỉnh sửa thường đọc lệnh tương tác trong khi chạy, bạn phải thực hiện sao cho khi bắt đầu chạy để sử dụng tương tác theo cách thông thường nhất phải có một thông báo bao gồm bản quyền và thông báo về việc không có bảo hành (hoặc thông báo bạn là người cung cấp bảo hành), và rằng người sử dụng có thể cung

VINADES., JSC cấp lại Chương trình theo những điều kiện này, và thông báo để người sử dụng có thể xem bản sao của Giấy phép này. (Ngoại lệ: nếu bản thân Chương trình là tương tác nhưng không có một thông báo nào như trên, thì sản phẩm của bạn dựa trên Chương trình đó cũng không bắt buộc phải có thông báo như vậy).

Những yêu cầu trên áp dụng cho toàn bộ các sản phẩm chỉnh sửa. Nếu có những phần của sản phẩm rõ ràng không bắt nguồn từ Chương trình, và có thể được xem là độc lập và riêng biệt, thì Giấy phép này và các điều khoản của nó sẽ không áp dụng cho những phần đó khi bạn cung cấp chúng như những sản phẩm riêng biệt. Nhưng khi bạn cung cấp những phần đó như những phần nhỏ trong cả một sản phẩm dựa trên Chương trình, thì việc cung cấp này phải tuân theo những điều khoản của Giấy phép này, cho phép những người được cấp phép có quyền đối với toàn bộ sản phẩm, cũng như đối với từng phần trong đó, bất kể ai đã viết nó.

Như vậy, điều khoản này không nhằm mục đích xác nhận quyền hoặc tranh giành quyền của bạn đối với những sản phẩm hoàn toàn do bạn viết; mà mục đích của nó là nhằm thi hành quyền kiểm soát đối với việc cung cấp những sản phẩm bắt nguồn hoặc tổng hợp dựa trên Chương trình.

Ngoài ra, việc kết hợp thuần túy Chương trình (hoặc một sản phẩm dựa trên Chương trình) với một sản phẩm không dựa trên Chương trình với mục đích lưu trữ hoặc quảng bá không đưa sản phẩm đó vào trong phạm vi áp dụng của Giấy phép này.

3. Bạn có thể sao chép và cung cấp Chương trình (hoặc một sản phẩm dựa trên Chương trình, nêu trong Mục 2) dưới hình thức mã đã biên dịch hoặc dạng có thể thực thi được trong khuôn khổ các điều khoản nêu trong Mục 1 và 2 ở trên, nếu như bạn:

a) Kèm theo đó một bản mã nguồn dạng đầy đủ có thể biên dịch được theo các điều khoản trong Mục 1 và 2 nêu trên trong một môi trường trao đổi phần mềm thông thường; hoặc,

b) Kèm theo đó một đề nghị có hạn trong ít nhất 3 năm, theo đó cung cấp cho bất kỳ một bên thứ ba nào một bản sao đầy đủ của mã nguồn tương ứng, và phải được cung cấp với giá chi phí không cao hơn giá chi phí vật lý của việc cung cấp theo các điều khoản trong Mục 1 và 2 nêu trên trong một môi trường trao đổi phần mềm thông thường; hoặc

c) Kèm theo đó thông tin bạn đã nhận được để đề nghị cung cấp mã nguồn tương ứng. (Phương án này chỉ được phép đối với việc cung cấp phi thương mại và chỉ với điều kiện nếu bạn nhận được Chương trình dưới hình thức mã đã biên dịch hoặc dạng có thể thực thi được cùng với lời đề nghị như vậy, theo phần b trong điều khoản nêu trên).

Mã nguồn của một sản phẩm là một dạng ưu tiên của sản phẩm dành cho việc chỉnh sửa nó. Với một sản phẩm có thể thi hành, mã nguồn hoàn chỉnh có nghĩa là tất cả các mã nguồn cho các môđun trong sản phẩm đó, cộng với tất cả các tệp tin định nghĩa giao diện đi kèm với nó, cộng với các hướng dẫn dùng để kiểm soát việc biên dịch và cài đặt các tệp thi hành. Tuy nhiên, một ngoại lệ đặc biệt là mã nguồn không cần chứa bất kỳ một thứ gì mà bình thường được cung cấp (từ nguồn khác hoặc hình thức nhị phân) cùng với những thành phần chính (chương trình biên dịch, nhân, và những phần tương tự) của hệ điều hành mà các chương trình chạy trong đó, trừ khi bản thân thành phần đó lại đi kèm với một tệp thi hành.

Nếu việc cung cấp lưu hành mã đã biên dịch hoặc tệp tin thi hành được thực hiện qua việc cho phép tiếp cận và sao chép từ một địa điểm được chỉ định, thì việc cho phép tiếp cận tương đương tới việc sao chép mã nguồn từ cùng địa điểm cũng được tính như việc cung cấp mã nguồn, mặc dù thậm chí các bên thứ ba không bị buộc phải sao chép mã nguồn cùng với mã đã biên dịch.

4. Bạn không được phép sao chép, chỉnh sửa, cấp phép hoặc cung cấp Chương trình trừ phi phải tuân thủ một cách chính xác các điều khoản trong Giấy phép. Bất kỳ ý định sao chép, chỉnh sửa, cấp phép hoặc cung cấp Chương trình theo cách khác đều làm mất hiệu lực và tự động huỷ bỏ quyền của bạn trong khuôn khổ Giấy phép này. Tuy nhiên, các bên đã nhận được bản sao hoặc quyền từ bạn với Giấy phép này sẽ không bị huỷ bỏ giấy phép nếu các bên đó vẫn tuân thủ đầy đủ các điều khoản của giấy phép.

5. Bạn không bắt buộc phải chấp nhận Giấy phép này khi bạn chưa ký vào đó. Tuy nhiên, không có gì khác đảm bảo cho bạn được phép chỉnh sửa hoặc cung cấp Chương trình hoặc các sản phẩm bắt nguồn từ Chương trình. Những hành động này bị luật pháp nghiêm cấm nếu bạn không chấp nhận Giấy phép này. Do vậy, bằng việc chỉnh sửa hoặc cung cấp Chương trình (hoặc bất kỳ một sản phẩm nào dựa trên Chương trình), bạn đã thể hiện sự chấp thuận đối với Giấy phép này, cùng với tất cả các điều khoản và điều kiện đối với việc sao chép, cung cấp hoặc chỉnh sửa Chương trình hoặc các sản phẩm dựa trên nó.

6. Mỗi khi bạn cung cấp lại Chương trình (hoặc bất kỳ một sản phẩm nào dựa trên Chương trình), người nhận sẽ tự động nhận được giấy phép từ người cấp phép đầu tiên cho phép sao chép, cung cấp và chỉnh sửa Chương trình theo các điều khoản và điều kiện này. Bạn không thể áp đặt bất cứ hạn chế nào khác đối với việc thực hiện quyền của người nhận đã được cấp phép từ thời điểm đó. Bạn cũng không phải chịu trách nhiệm bắt buộc các bên thứ ba tuân thủ theo Giấy phép này.

7. Nếu như, theo quyết định của toà án hoặc với những bằng chứng về việc vi phạm bản quyền hoặc vì bất kỳ lý do nào khác (không giới hạn trong các vấn đề về bản quyền), mà bạn phải tuân theo các điều kiện (nêu ra trong lệnh của toà án, biên bản thoả thuận hoặc ở nơi khác) trái với các điều kiện của Giấy phép này, thì chúng cũng không thể miễn cho bạn khỏi những điều kiện của Giấy phép này. Nếu bạn không thể đồng thời thực hiện các nghĩa vụ của mình trong khuôn khổ Giấy phép này và các nghĩa vụ thích đáng khác, thì hậu quả là bạn hoàn toàn không được cung cấp Chương trình. Ví dụ, nếu trong giấy phép bản quyền không cho phép những người nhận được bản sao trực tiếp hoặc gián tiếp qua bạn có thể cung cấp lại Chương trình thì trong trường hợp này cách duy nhất bạn có thể thoả mãn cả hai điều kiện là hoàn toàn không cung cấp Chương trình.

Nếu bất kỳ một phần nào trong điều khoản này không có hiệu lực hoặc không thể thi hành trong một hoàn cảnh cụ thể, thì sẽ cân đối áp dụng các điều khoản, và toàn bộ điều khoản sẽ được áp dụng trong những hoàn cảnh khác.

Mục đích của điều khoản này không nhằm buộc bạn phải vi phạm bất kỳ một bản quyền nào hoặc các quyền sở hữu khác hoặc tranh luận về giá trị hiệu lực của bất kỳ quyền hạn nào như vậy; mục đích duy nhất của điều khoản này là nhằm bảo vệ sự toàn vẹn của hệ thống cung cấp phần mềm tự do đang được thực hiện với giấy phép công cộng. Nhiều người đã đóng góp rất nhiều vào sự đa dạng của các phần mềm tự do được cung cấp thông qua hệ thống này với sự tin tưởng rằng hệ thống được sử dụng một cách thống nhất; tác giả/người cung cấp có quyền quyết định rằng họ có mong muốn cung cấp phần mềm thông qua hệ thống nào khác hay không, và người được cấp phép không thể có ảnh hưởng tới sự lựa chọn này.

Điều khoản này nhằm làm rõ những hệ quả của các phần còn lại của Giấy phép này.

8. Nếu việc cung cấp và/hoặc sử dụng Chương trình bị cấm ở một số nước nhất định bởi quy định về bản quyền, người giữ bản quyền gốc đã đưa Chương trình vào dưới Giấy phép này có thể bổ sung một điều khoản hạn chế việc cung cấp ở những nước đó, nghĩa là việc cung cấp chỉ được phép ở các nước không bị liệt kê trong danh sách hạn chế. Trong trường hợp này, Giấy phép đưa vào những hạn chế được ghi trong nội dung của nó.

9. Tổ chức Phần mềm Tự do có thể theo thời gian công bố những phiên bản chỉnh sửa và/hoặc phiên bản mới của Giấy phép Công cộng. Những phiên bản đó sẽ đồng nhất với tinh thần của phiên bản hiện này, nhưng có thể khác ở một số chi tiết nhằm giải quyết những vấn đề hay những lo ngại mới.

Mỗi phiên bản sẽ có một mã số phiên bản riêng. Nếu Chương trình và "bất kỳ một phiên bản nào sau đó" có áp dụng một phiên bản Giấy phép cụ thể, bạn có quyền lựa chọn tuân theo những điều khoản và điều kiện của phiên bản giấy phép đó hoặc của bất kỳ một phiên bản nào sau đó do Tổ chức Phần mềm Tự do công bố. Nếu Chương trình không nêu cụ thể mã số phiên bản giấy phép, bạn có thể lựa chọn bất kỳ một phiên bản nào đã từng được công bố bởi Tổ chức Phần mềm Tự do.

10. Nếu bạn muốn kết hợp các phần của Chương trình vào các chương trình tự do khác mà điều kiện cung cấp khác với chương trình này, hãy viết cho tác giả để được phép. Đối với các phần mềm được cấp bản quyền bởi Tổ chức Phần mềm Tự do, hãy đề xuất với tổ chức này; đôi khi chúng tôi cũng có những ngoại lệ. Quyết định của chúng tôi sẽ dựa trên hai mục tiêu là bảo hộ tình trạng tự do của tất cả các sản phẩm bắt nguồn từ phần mềm tự do của chúng tôi, và thúc đẩy việc chia sẻ và tái sử dụng phần mềm nói chung.

KHÔNG BẢO HÀNH

DO CHƯƠNG TRÌNH ĐƯỢC CẤP PHÉP MIỄN PHÍ NÊN KHÔNG CÓ MỘT CHẾ ĐỘ BẢO HÀNH NÀO TRONG MỨC ĐỘ CHO PHÉP CỦA LUẬT PHÁP. TRỪ KHI ĐƯỢC CÔNG BỐ KHÁC ĐI BẰNG VĂN BẢN, NHỮNG NGƯỜI GIỮ BẢN QUYỀN VÀ/HOẶC CÁC BÊN CUNG CẤP CHƯƠNG TRÌNH NGUYÊN BẢN SẼ KHÔNG BẢO HÀNH DƯỚI BẤT KỲ HÌNH THỨC NÀO, BAO GỒM NHƯNG KHÔNG GIỚI HẠN TRONG CÁC HÌNH THỨC BẢO HÀNH ĐỐI VỚI TÍNH THƯỜNG MẠI CŨNG NHƯ TÍNH THÍCH HỢP CHO MỘT MỤC ĐÍCH CỤ THỂ. BẠN LÀ NGƯỜI CHỊU TOÀN BỘ RỦI RO VỀ CHẤT LƯỢNG CŨNG NHƯ VIỆC VẬN HÀNH CHƯƠNG TRÌNH. TRONG TRƯỜNG HỢP CHƯƠNG TRÌNH CÓ KHIẾM KHUYẾT, BẠN PHẢI CHỊU TOÀN BỘ CHI PHÍ CHO NHỮNG DỊCH VỤ SỬA CHỮA CẦN THIẾT.

TRONG TẤT CẢ CÁC TRƯỜNG HỢP TRỪ KHI CÓ YÊU CẦU CỦA LUẬT PHÁP HOẶC CÓ THỎA THUẬN BẰNG VĂN BẢN, NHỮNG NGƯỜI CÓ BẢN QUYỀN HOẶC BẤT KỲ MỘT BÊN NÀO CHÍNH SỬA VÀ/HOẶC CUNG CẤP LẠI CHƯƠNG TRÌNH TRONG CÁC ĐIỀU KIỆN NHƯ ĐÃ NÊU TRÊN ĐỀU KHÔNG CÓ TRÁCH NHIỆM VỚI BẠN VỀ CÁC LỖI HỒNG HÓC, BAO GỒM CÁC LỖI CHUNG HAY ĐẶC BIỆT, NGẪU NHIÊN HAY TẤT YẾU NẢY SINH DO VIỆC SỬ DỤNG HOẶC KHÔNG SỬ DỤNG ĐƯỢC CHƯƠNG TRÌNH (BAO GỒM NHƯNG KHÔNG GIỚI HẠN TRONG VIỆC MẤT DỮ LIỆU, DỮ LIỆU THIẾU CHÍNH XÁC HOẶC CHƯƠNG TRÌNH KHÔNG VẬN HÀNH ĐƯỢC VỚI CÁC CHƯƠNG TRÌNH KHÁC), THẬM CHÍ CẢ KHI NGƯỜI CÓ BẢN QUYỀN

VINADES., JSC VÀ CÁC BÊN KHÁC ĐÃ ĐƯỢC THÔNG BÁO VỀ KHẢ NĂNG XẢY RA NHỮNG THIỆT HẠI ĐÓ.

KẾT THÚC CÁC ĐIỀU KIỆN VÀ ĐIỀU KHOẢN.

Áp dụng những điều khoản trên như thế nào đối với chương trình của bạn

Nếu bạn xây dựng một chương trình mới, và bạn muốn cung cấp một cách tối đa cho công chúng sử dụng, thì biện pháp tốt nhất để đạt được điều này là phát triển chương trình đó thành phần mềm tự do để ai cũng có thể cung cấp lại và thay đổi theo những điều khoản như trên.

Để làm được việc này, hãy đính kèm những thông báo như sau cùng với chương trình của mình. An toàn nhất là đính kèm chúng trong phần đầu của tập tin mã nguồn để thông báo một cách hiệu quả nhất về việc không có bảo hành; và mỗi tệp tin đều phải có ít nhất một dòng về “bản quyền” và trở đến toàn bộ thông báo.

Một dòng đề tên chương trình và nội dung của nó.

Bản quyền (C) năm, tên tác giả.

Chương trình này là phần mềm tự do, bạn có thể cung cấp lại và/hoặc chỉnh sửa nó theo những điều khoản của Giấy phép Công cộng của GNU do Tổ chức Phần mềm Tự do công bố; phiên bản 2 của Giấy phép, hoặc bất kỳ một phiên bản sau đó (tùy sự lựa chọn của bạn).

Chương trình này được cung cấp với hy vọng nó sẽ hữu ích, tuy nhiên KHÔNG CÓ BẤT KỲ MỘT BẢO HÀNH NÀO; thậm chí kể cả bảo hành về KHẢ NĂNG THƯƠNG MẠI hoặc TÍNH THÍCH HỢP CHO MỘT MỤC ĐÍCH CỤ THỂ. Xin xem Giấy phép Công cộng của GNU để biết thêm chi tiết.

Bạn phải nhận được một bản sao của Giấy phép Công cộng của GNU kèm theo chương trình này; nếu bạn chưa nhận được, xin gửi thư về Tổ chức Phần mềm Tự do, 59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA 02111-1307, USA.

Xin hãy bổ sung thông tin về địa chỉ liên lạc của bạn (thư điện tử và bưu điện).

Nếu chương trình chạy tương tác, hãy đưa một thông báo ngắn khi bắt đầu chạy chương trình như sau:

Gnomovision phiên bản 69, Copyright (C) năm, tên tác giả.

Gnomovision HOÀN TOÀN KHÔNG CÓ BẢO HÀNH; để xem chi tiết hãy gõ `show w'. Đây là một phần mềm miễn phí, bạn có thể cung cấp lại với những điều kiện nhất định, gõ `show c' để xem chi tiết.

Giả thiết lệnh `show w` và `show c` cho xem những phần tương ứng trong Giấy phép Công cộng. Tất nhiên những lệnh mà bạn dùng có thể khác với `show w` và `show c`; những lệnh này có thể là nhấn chuột hoặc lệnh trong thanh công cụ - tùy theo chương trình của bạn.

Bạn cũng cần phải lấy chữ ký của người phụ trách (nếu bạn là người lập trình) hoặc của trường học (nếu có) xác nhận từ chối bản quyền đối với chương trình. Sau đây là ví dụ:

Yoyodyne, Inc., tại đây từ chối tất cả các quyền lợi bản quyền đối với chương trình `Gnomovision` viết bởi James Hacker.

chữ ký của Ty Coon, 1 April 1989

Ty Coon, Phó Tổng Giám đốc.

Giấy phép Công cộng này không cho phép đưa chương trình của bạn vào trong các chương trình độc quyền. Nếu chương trình của bạn là một thư viện thủ tục phụ, bạn có thể thấy nó hữu ích hơn nếu cho thư viện liên kết với các ứng dụng độc quyền. Nếu đây là việc bạn muốn làm, hãy sử dụng Giấy phép Công cộng Hạn chế của GNU thay cho Giấy phép này.

Bản gốc của giấy phép bằng tiếng Anh có tại các địa chỉ sau:

1. GNU General Public License, version 1, February 1989:
<http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/gpl-1.0.txt>
2. GNU General Public License, version 2, June 1991:
<http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/gpl-2.0.html>
3. GNU General Public License, version 3, 29 June 2007:
<http://www.gnu.org/licenses/gpl-3.0.txt>

Tài liệu tham khảo:

1. Bản dịch tiếng Việt của Giấy phép Công cộng GNU tại OpenOffice.org:
<http://vi.openoffice.org/gplv.html>
2. GPL tại *Văn thư lưu trữ mở Wikisource*: <http://vi.wikisource.org/wiki/GPL>

Xem thêm:

1. LGPL tại *Văn thư lưu trữ mở Wikisource*: <http://vi.wikisource.org/wiki/LGPL>
2. Giấy phép Công cộng GNU - Wikipedia:
http://vi.wikipedia.org/wiki/Giấy_phép_Công_cộng_GNU
3. Thảo luận giấy phép GNU GPL - HVA:
<http://www.hvaonline.net/hvaonline/posts/list/7120.hva>
4. Thảo luận tại diễn đàn: <http://nukeviet.vn/phpbb/viewtopic.php?f=83&t=1591>

III. Quy tắc đặt tên phiên bản của NukeViet

NukeViet sử dụng 2 hệ thống đặt tên song hành với các quy tắc như sau:

A. Đánh tên phiên bản theo số (Phục vụ việc quản lý kỹ thuật):

Đánh chỉ số phiên bản theo quy tắc: **major.minor.build[.revision]**

major: Chuỗi phiên bản chính, 1 chữ số.

minor: Chuỗi phiên bản phụ, 1 chữ số.

build: Chuỗi phiên bản cấu tạo. Đánh dấu sự khác nhau trong cùng 1 phiên bản phụ, 2 chữ số.

revision: Lần sửa đổi. đánh dấu lần sửa đổi của mã nguồn.

Chỉ số major sẽ tăng mỗi khi:

- Có sự thay đổi lớn trong nhân hệ thống mà theo đó hệ thống mới có thể khác 1 phần hay hoàn toàn hệ thống cũ.

Chỉ số minor sẽ tăng mỗi khi:

- Có sự thay đổi phần core hệ thống mà không làm mất đi hoàn toàn tính tương thích trong cùng phiên bản chính.

Chỉ số build sẽ tăng mỗi khi:

- Có đóng gói gửi đi ra ngoài đội code nhằm các mục đích phát hành, thử nghiệm... (kể cả việc phát hành các phiên bản Closebeta, Openbeta, RC, Official version)

Chỉ số revision có thể được sử dụng mỗi khi:

- Cần thay thế code phát hành trước đó mà chưa cần thiết phải thay tên phiên bản. Chỉ số này là lần sửa đổi (revisions) của mã nguồn, nó đánh dấu số lần sửa đổi của mã nguồn NukeViet và được hệ thống kiểm quản lý mã nguồn của NukeViet trên Google Code tự động kiểm soát tại đây: <http://code.google.com/p/nuke-viet/source/list>

B. Đặt tên theo mức độ ổn định (Phục vụ việc quản lý phát hành các phiên bản mới)

1. Tên gọi cho các phiên bản mới phát hành: Closebeta, Openbeta, Release Candidate, Official version. Ý nghĩa của từng phiên bản như sau:

1.1. Closebeta: Phiên bản thử nghiệm hạn chế.

- **Đặc điểm:** Bản closebeta là bản thử nghiệm các tính năng mới phát triển, nó thường không mang đầy đủ các đặc điểm của hệ thống và dễ dàng thay đổi hoặc bị loại bỏ nếu nhận được các phản ứng không tốt sau khi thử nghiệm.

- **Ý nghĩa:** Phiên bản này được sử dụng để khảo sát một hoặc một vài tính năng mới xây dựng nào đó của hệ thống (khi chỉ số x thay đổi).
- **Mục đích:** Bản closebeta là bản phát hành sớm của NukeViet 3 nhằm mục đích tập hợp và sử dụng sức mạnh cộng đồng trong việc đóng góp ý kiến, cải tiến tính năng; phát hiện các lỗi trước khi phân phối rộng rãi tới người sử dụng thông thường.
- **Đối tượng được mời thử nghiệm:** các lập trình viên và nhóm người dùng có kinh nghiệm.
Bản closebeta không phải bản phát hành rộng rãi đến tay người sử dụng, do đó chỉ gửi hạn chế đến những người có trình độ và thực sự quan tâm đến việc phát triển hệ thống.
- **Hỗ trợ sử dụng:** Không.
- **Hỗ trợ thử nghiệm:** Hỗ trợ bằng tài liệu.
Để tập trung cho việc fix lỗi và hoàn thiện NukeViet 3, Ban Quản Trị sẽ không trả lời bất cứ câu hỏi nào liên quan đến việc hướng dẫn sử dụng hoặc các thắc mắc ngoài những gì mà bản thử nghiệm cung cấp. Các tài liệu hướng dẫn có liên quan sẽ được đính kèm hệ thống.
- **Nâng cấp:** Không.

1.2. Openbeta: Phiên bản thử nghiệm diện rộng.

- **Đặc điểm:** Bản openbeta là bản thử nghiệm các tính năng đã phát triển, nó thường mang đầy đủ các đặc điểm của hệ thống và hiếm khi thay đổi hoặc bị loại bỏ khỏi hệ thống trừ khi có phản hồi không tốt từ cộng đồng.
- **Ý nghĩa:** Phiên bản này được sử dụng để thử nghiệm một cách đầy đủ và toàn diện hệ thống mới phát triển.
- **Mục đích:** Bản openbeta là bản thử nghiệm đầy đủ nhằm mục đích tập hợp và sử dụng sức mạnh cộng đồng trong việc dò tìm để vá các lỗi có thể xảy ra mà quá trình thử nghiệm hạn chế (closebeta) không phát hiện ra.
- **Đối tượng được mời thử nghiệm:** tất cả mọi người là thành viên diễn đàn nukeviet.vn
- **Hỗ trợ thử nghiệm:** Có đầy đủ.
- **Hỗ trợ sử dụng:** 1 phần.
Người thử nghiệm được cung cấp các tài liệu hướng dẫn sử dụng, được trợ giúp trực tiếp trên diễn đàn.
- **Nâng cấp:** Không.

1.3. Release Candidate: Phiên bản ứng viên.

- **Đặc điểm:** Bản Release Candidate là bản ổn định, là ứng cử viên cho phiên bản chính thức. Các lỗi được phát hiện trong giai đoạn này sẽ tiếp tục được sửa chữa.
- **Mục đích & Ý nghĩa:** Phiên bản này được sử dụng như một bản đệm trong thời gian chờ phiên bản chính thức ra mắt nhằm tránh trường hợp một bản chính thức có thể bị lỗi ngay sau khi ra mắt.
- **Đối tượng người dùng:** tất cả mọi người
- **Hỗ trợ sử dụng:** đầy đủ
- **Nâng cấp:** Có thể.
Cả việc nâng cấp từ phiên bản cũ lên và nâng cấp lên phiên bản chính thức đều có thể được hỗ trợ.

1.4. Official version: Phiên bản chính thức.

- **Đặc điểm:** Bản Official version là bản chính thức đầu tiên của giai đoạn phát triển của dòng phiên bản mới. Official version là tên gọi của lần phát hành phiên bản duy nhất, các phiên bản tiếp theo sau đó sẽ chỉ được gọi tên bằng số phiên bản.
- **Mục đích & Ý nghĩa:** Phiên bản này đánh dấu việc ra mắt dòng phiên bản mới và khuyến khích người sử dụng chuyển tiếp lên phiên bản mới.

2. Các căn cứ để đưa ra tên gọi cho các phiên bản mới phát hành: Tên gọi xếp theo mức độ ổn định sẽ được gán cho một phiên bản đặt theo số nhất định, việc đặt tên do đội code chọn dựa trên đánh giá về tính ổn định của code sau phát hành. Các căn cứ để đưa ra tên gọi như sau:

2.1. Closebeta:

Có thể có nhiều phiên bản đánh số theo thứ tự phát hành: Closebeta 1, Closebeta 2, Closebeta 3... để phân biệt. Mỗi phiên bản tương ứng với một phiên bản số khác nhau & duy nhất. Phiên bản sau không nhất thiết phải bao gồm các tính năng của phiên bản trước và cũng không có quy định về mặt thời gian giữa mỗi phiên bản. Giai đoạn Closebeta sẽ kết thúc khi không còn những thay đổi lớn trong nhân hệ thống.

2.2. Openbeta:

Nếu không có sự cố nào nghiêm trọng trong bản Closebeta cuối cùng, bản thử nghiệm diện rộng (Openbeta) đầu tiên sẽ được phát hành tới tất cả các thành viên. Trong giai đoạn này, đều đặn mỗi tuần sẽ có một phiên bản Openbeta ra mắt để fix lỗi phiên bản Openbeta trước.

Có thể có nhiều phiên bản đánh số theo thứ tự phát hành: Openbeta 1, Openbeta 2, Openbeta 3... để phân biệt. Mỗi phiên bản tương ứng với một phiên bản số khác nhau & duy nhất. Phiên bản sau bắt buộc bao gồm các tính năng của phiên bản trước.

Giai đoạn Openbeta sẽ kết thúc khi số lượng lỗi được phát hiện giảm xuống, không còn các lỗi nghiêm trọng sau 2 phiên bản Openbeta.

2.3. Release Candidate (RC)

Khi số lượng lỗi được phát hiện giảm xuống, không còn các lỗi nghiêm trọng sau 2 phiên bản Openbeta, thì một bản Release Candidate sẽ được phát hành. Có thể có nhiều phiên bản đánh số theo thứ tự phát hành: RC1, RC2, RC3... để phân biệt. Mỗi phiên bản tương ứng với một phiên bản số khác nhau & duy nhất. Phiên bản sau bắt buộc bao gồm các tính năng của phiên bản trước. Một bản Release Candidate mới sẽ được ra mắt sớm hơn thông lệ thời gian (như quy định ở bản Openbeta) nếu nó bị phát hiện các lỗi nghiêm trọng

2.4. Official version

Phiên bản chính thức chỉ được phát hành sau một khoảng thời gian 2 tuần, khi bản RC gần nhất không phát hiện các lỗi tính năng.

Tài liệu tham khảo:

1. 7 giai đoạn phát triển của 1 phần mềm (sourceforge.net): planning, pre-alpha, alpha, beta, product/stable, mature, inactive.
2. Software Development and Release Stages
http://en.wikipedia.org/wiki/Software_release_life_cycle
3. Software versioning http://en.wikipedia.org/wiki/Software_versioning

IV. Những yêu cầu cài đặt cho NukeViet 3.0

Môi trường máy chủ:

Yêu cầu bắt buộc

- **Hệ điều hành:** **Unix** (Linux, Ubuntu, Fedore...) hoặc **Windows**
- **PHP:** **PHP 5.2** hoặc phiên bản mới nhất.
- **MySQL:** **MySQL 5.02** hoặc phiên bản mới nhất

Tùy chọn bổ sung

- **Tính năng mở rộng của Máy chủ:** Máy chủ **Apache** cần hỗ trợ mod mod_rewrite;
- Hoặc máy chủ **IIS 7.0** hoặc **IIS 7.5** cần cài thêm module rewrite
- **Môi trường PHP mở rộng:** Các thư viện PHP cần có: file_uploads, session, mbstring, curl, gd2, zlib, soap, sockets, tidy, php_zip.

Ghi chú: Những yêu cầu trên không có nghĩa là NukeViet 3.0 không làm việc trên các hệ thống khác, điều quan trọng là cần thiết lập môi trường làm việc phù hợp.

Với những website sử dụng hosting, NukeViet 3.0 làm việc tốt nhất trên các hosting Linux cài sẵn Apache 2.2, PHP 5, MySQL 5, DirectAdmin hoặc Cpanel.

Máy tính người truy cập:

NukeViet 3.0 cho kết quả là chuẩn **xHTML 1.0** và **CSS 2.1**, đây là định dạng chuẩn mà hầu hết các trình duyệt hiện nay đang theo đuổi. Chính vì vậy các website làm trên nền NukeViet 3.0 có thể truy cập tốt trên **các phiên bản mới nhất của trình duyệt FireFox, Internet Explorer, Google Chrome, Opera...**

Trên thực tế NukeViet 3.0 đã được kiểm nghiệm trên FireFox 3.x, Internet Explorer 7 và 8, Google Chrome 4 và 5, Opera 10.x... **Máy tính người truy cập chỉ cần cài một trong các trình duyệt này là có thể tương tác với NukeViet** thông qua internet hoặc intranet.